

A close-up, shallow depth-of-field photograph of a server rack. The focus is on the front panel of a server unit, showing several circular indicator lights. Some lights are glowing with a bright green light, while others are glowing with a purple or magenta light. The background is dark and out of focus, showing the repeating structure of the server rack. The overall color palette is dominated by dark blues and blacks, with the vibrant green and purple lights providing a strong contrast.

WPF I

Informatik



Allgemeine Hinweise

- 2 Computerräume
- Schulnetzwerk
- Eigenes Profil
- Klassenarbeiten am Computer und / oder ins Heft

Häufige Fragen

Brauchen wir zu Hause einen Computer?

Ein Computer oder Laptop zu Hause wäre sicherlich vorteilhaft, ist aber nicht zwingend notwendig. Die SuS erhalten in der Schule genügend Möglichkeiten, um sich auf die Klassenarbeiten vorzubereiten.



Häufige Fragen

Müssen wir uns irgendwelche Programme kaufen?

Dies ist nicht notwendig. Viele Programme, die wir nutzen, sind kostenlos. Anschaffen sollten Sie sich lediglich einen USB-Stick und Kopfhörer.



Häufige Fragen

Soll mein Kind Informatik wählen?

Grundvoraussetzung ist die Freude am Informatikunterricht.
Kinder, die in Mathe gut zurechtkommen,
haben seltener Schwierigkeiten in Informatik.



Häufige Fragen

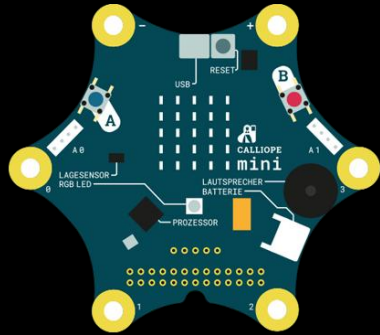
Kann mein Kind dann nach der Klasse 10 auch auf das Gymnasium?

Ja, wenn es die Qualifikation dafür erreicht hat, kann Ihr Kind die gymnasiale Oberstufe besuchen.



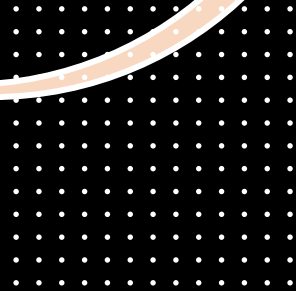
Klasse 7

- Grundlagen der Informatik (Hardware, Software)
- Algorithmen
- Programmieren mit Scratch
- Office – Wiederholung und Vertiefung
- Calliope mini – Einführung in die Robotik
- Mein digitaler Fußabdruck



Klasse 8

- Serienbriefe erstellen
- Programmieren mit Scratch – ein eigenes Spiel entwickeln
- Prozessdatenverarbeitung: LEGO Education MINDSTORMS
- Bearbeitung von Grafiken und Fotos mit GIMP



Klasse 9

- Programmieren von Sensoren an Robotern
- HTML und CSS – Erstellen einer Webseite
- Künstliche Intelligenz
- 3D-Druck



Klasse 10



- Wachstumsmodelle mit Excel erstellen
- Access – Arbeiten mit Datenbanken
- Programmiersprache „Python“
- Videobearbeitung

